Relatório de Database Aplication

No início do projeto foi decidido que a temática usada no banco de dados seria a franquia de jogos *Mortal Kombat.* Nosso primeiro passo foi escrever uma lista contendo todos os personagens e suas respectivas classes e raças para facilitar a construção do banco de dados, e esta é a lista:

**Sobre-Humanos;**

Liu Kang  
Johnny Cage  
Sonya Blade  
Kano  
Jax Briggs  
Kabal  
Stryker  
Kenshi  
Cassie Cage  
Jacqui Briggs  
Kung Jin  
Takeda Takahashi  
Reiko  
Erron Black  
Skarlet  
Bo' Rai Cho  
Kollector  
Frost  
Rambo

**Deuses/Entidades:**

Raiden  
Shinnok  
Cetrion  
Fujin

**Edenianos:**

Kitana  
Mileena  
Sindel  
Rain  
Jade

**Shokan:**

Goro

**Tarkatan:**

Baraka

**Wraith:**

Scorpion  
Noob Saibot

**Netherrealmianos:**

Quan Chi

**Cyborgs:**  
Cyrax  
Sektor  
Smoke

**Zaterrans:**

Reptile

**Chaosrealmers:**

Havik

**Kytinn:**

D'Vorah

**Osh-Tekk:**

Kotal Kahn

**Alienígenas:**

Predator

**Outros:**

Triborg (uma fusão de cibernéticos)  
Leatherface  
Jason Voorhees  
Terminator T-800  
RoboCop  
Joker  
Spawn

Em seguida, realizamos a construção em SQL de um banco de dados referente a essa lista, onde posteriormente planejávamos fazer a conversão para Cassandra. E assim ficou o código:

CREATE DATABASE MortalKombat;

USE MortalKombat;

CREATE TABLE Categorias (

ID INT PRIMARY KEY,

Nome VARCHAR(50)

);

INSERT INTO Categorias (ID, Nome)

VALUES

(1, 'Lutador'),

(2, 'Deus/Entidade'),

(3, 'Edeniano'),

(4, 'Shokan'),

(5, 'Tarkatan'),

(6, 'Wraith'),

(7, 'Netherrealmiano'),

(8, 'Ciborgue'),

(9, 'Zaterran'),

(10, 'Chaosrealmer'),

(11, 'Kytinn'),

(12, 'Osh-Tekk'),

(13, 'Alienígena'),

(14, 'Outro');

CREATE TABLE Personagens (

ID INT PRIMARY KEY,

Nome VARCHAR(50),

CategoriaID INT,

FOREIGN KEY (CategoriaID) REFERENCES Categorias(ID)

);

INSERT INTO Personagens (ID, Nome, CategoriaID)

VALUES

(1, 'Liu Kang', 1),

(2, 'Johnny Cage', 1),

(3, 'Sonya Blade', 1),

(4, 'Kano', 1),

(5, 'Jax Briggs', 1),

(6, 'Kabal', 1),

(7, 'Stryker', 1),

(8, 'Kenshi', 1),

(9, 'Cassie Cage', 1),

(10, 'Jacqui Briggs', 1),

(11, 'Kung Jin', 1),

(12, 'Takeda Takahashi', 1),

(13, 'Reiko', 1),

(14, 'Erron Black', 1),

(15, 'Skarlet', 1),

(16, 'Bo'' Rai Cho', 1),

(17, 'Kollector', 1),

(18, 'Frost', 1),

(19, 'Rambo', 1),

(20, 'Raiden', 2),

(21, 'Shinnok', 2),

(22, 'Cetrion', 2),

(23, 'Fujin', 2),

(24, 'Kitana', 3),

(25, 'Mileena', 3),

(26, 'Sindel', 3),

(27, 'Rain', 3),

(28, 'Jade', 3),

(29, 'Goro', 4),

(30, 'Baraka', 5),

(31, 'Scorpion', 6),

(32, 'Noob Saibot', 6),

(33, 'Quan Chi', 7),

(34, 'Cyrax', 8),

(35, 'Sektor', 8),

(36, 'Smoke', 8),

(37, 'Reptile', 9),

(38, 'Havik', 10),

(39, 'D''Vorah', 11),

(40, 'Kotal Kahn', 12),

(41, 'Predator', 13),

(42, 'Triborg', 14),

(43, 'Leatherface', 14),

(44, 'Jason Voorhees', 14),

(45, 'Terminator T-800', 14),

(46, 'RoboCop', 14),

(47, 'Joker', 14),

(48, 'Spawn', 14);

SELECT P.Nome, C.Nome AS Categoria

FROM Personagens AS P

JOIN Categorias AS C ON P.CategoriaID = C.ID;

Com a base do banco de dados feita, a equipe se reuniu para discutir como prosseguir, então este código foi passado para um programa de leitura e novamente organizado, conforme explicado ao decorrer das aulas, então apenas faltava aprender e aplicar o modelo Cassandra ao mesmo, o que foi feito e entregue ao professor conforme o pedido. Mas por mais que o projeto em si estivesse feito, ainda estava pendente a apresentação em slides, onde novamente o grupo se reuniu e decidiu as respectivas partes de cada um, fazendo os slides e apresentando no dia combinado com o professor Felipe.

E isso conclui o relatório.